みのを

り10日で

おわらせる

# ようこそ。さあ！宿題を終わらせよう！

（これから先、よめないはおうちの人にんでもらってね）

　ようこそ、残り10日のとくべつプログラムへ。

　このプログラムでは、10日間で宿題をぜったいに終わらせるために、やるべきことをのせています。

　宿題を終わらせることを一番に考えたメニューですので、できた宿題の「でき」については考えないようになっています。

それでも、だいじょうぶ。学校の先生は、君たちの宿題をぜーんぶ見るのに、出したか出さないかのチェックはしても、全部を細かく見ることは、ほとんどありません。（そういう先生もいるので、その時はごめんね。）

## これがやること。大きく分けて５つだよ。

1. 残りの宿題を、全部書きだそう
2. 細かくわけてみよう
3. やる日を決めよう
4. カレンダーに書こう

（ここまでおうちの人のチェックをもらう）

1. いざ、やるぞ！

つぎのページはおうちの人に見せ、みんなはそのつぎのページに進もう。

## おうちの人へ - ピンチはチャンス！ここで成長させましょう！

　はじめまして、小学校の教諭をしております、suzusukeと申します。当ブログのアクセス解析を見ていると、「宿題　終わらない」などで検索している方が多く、そのお手伝いをさせていただきたいと、このプリント集を作成しました。

　あと10日での宿題チャレンジは、結構大変ですが、やってできないことはありません。取り組みは質より量になってしまいますが、「大変だったけど、できたぞ！」と感じさせることができるチャンスです。ぜひ、影ながら支えていただければと思います。

　なおこのプリントでは残り10日ではありますが、王道での進め方を提案しています。本当に時間が無い！という裏ワザ的なものをお求めの場合は、別のブログをご覧ください。

★ピンチをチャンスに変える３つの約束★

1. 必ずできます。信じて、やらせてください。
2. 毎日1分でいいので、進ちょくを確認してください。進んでいたら、すかさずほめてください。明日のやる気につながります。
3. 助けを求められたら、少しだけヒントをあげてください。それまでは見守りましょう。

## ステップ１　残りの宿題を、全部書きだそう。（目ひょう５分）

　残っている宿題を、全部表に書き出しましょう。

えらんで決めるものは、時間のかからないものに！

オススメなのは、書道です。

ワンポイントアドバイス



**のこりの宿題リスト**

|  |  |
| --- | --- |
| 番号 | 名前 |
| れい | サマードリル１６ |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |
| 4 |  |
| 5 |  |
| 6 |  |
| 7 |  |
| 8 |  |
| 9 |  |
| 10 |  |

できた？やるねぇ！これができればバッチリだ。つぎのステップにいこう！

## ステップ２　こまかく分けてみよう （目ひょう 15分）

ステップ１で出した残りの宿題をこまかくしてみよう。例えばドリル。１ページめ、2ページめ、というように、ページごとにしてみよう。絵をかくなら、下がき、色ぬり、というように。読書感想文なら、本を読む、メモを作る、書くというようにしよう。さいごに、かかりそうな時間を書き入れておこう。

かかる時間もしっかり考えよう。

それで計画が決まるよ。

ワンポイントアドバイス



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 番号 | ステップ１での名前 | 細かくしたときの名前 | 時間 |
| れい | サマードリル１６ | サマドリ１ページめ | １０分 |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |
| 9 |  |  |  |
| 10 |  |  |  |
| 11 |  |  |  |
| 12 |  |  |  |
| 13 |  |  |  |
| 14 |  |  |  |
| 15 |  |  |  |
| 16 |  |  |  |
| 17 |  |  |  |
| 18 |  |  |  |
| 19 |  |  |  |
| 20 |  |  |  |
| 21 |  |  |  |
| 22 |  |  |  |
| 23 |  |  |  |
| 24 |  |  |  |
| 25 |  |  |  |
| 26 |  |  |  |

だいぶすすんだね。次のステップへ すすもう。

## ステップ３　やる日を決めよう。（目ひょう 10分）

　次は、何をいつやるかを考えるよ。一日に使う時間は、午前に90分、午後に90分の3時間（180分）まで。それ以上入れると、がんばるパワーがなくなります。

ステップ２で作った表を使うよ。おなじものを

つづけてやるとつかれるから、いろいろまぜてみよう。

ワンポイントアドバイス



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 番号 | やる日 | 番号 | やる日 |
| 1 |  | 14 |  |
| 2 |  | 15 |  |
| 3 |  | 16 |  |
| 4 |  | 17 |  |
| 5 |  | 18 |  |
| 6 |  | 19 |  |
| 7 |  | 20 |  |
| 8 |  | 21 |  |
| 9 |  | 22 |  |
| 10 |  | 23 |  |
| 11 |  | 24 |  |
| 12 |  | 25 |  |
| 13 |  | 26 |  |

さあ、つぎにすすもう！

## ステップ４ カレンダーに書こう。

カレンダーに決まったことを書いていくよ。次のページにどんな風にやるか、書いてあるから見てね。

空いているコマは、前の日までにできなかったことをやろう。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日付 | 曜日 | やること | | | | | | | | | | | | チェック |
| 午前 | | | | | | 午後 | | | | | |
| 1 | ○ | 2 | ○ | 3 | ○ | 1 | ○ | 2 | ○ | 3 | ○ |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

カレンダーができたら、おうちの人に見せよう。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 日付 | 曜日 | やること | | | | | | | | | | | | チェック |
| 午前  **できなかったら×でいいよ** | | | | | | 午後 | | | | | |
| ① | ○ | ② | ○ | ③ | ○ | ① | ○ | ② | ○ | ③ | ○ |
| 8/22 | 金 | 1 | ○ | 9 | ○ |  |  | 13 | ○  **×がついたら、次の日にやろう。** | 21 | ○ |  |  | いいね！ |
| 8/23 | 土 | 2 | ○ |  |  |  |  | 14 | ○ | 22 | ○ | 26 | ○ | いいね！ |
| 8/24 | 日 | 3 | ○ | 10 | × |  |  | 15 | ○ |  |  |  |  | いいね！ |
| 8/25 | 月 | プールに行くから休み！ | | | | | | | | | | | | いいね！ |
| 8/26 | 火 | 4 | ○ | 10 | ○ |  |  | 16 | ○ | 23 | × |  |  | いいね！ |
| 8/27 | 水 | 5 | ○ | 11 | ○ |  |  | 17 | ○ | 23 | ○ |  |  | いいね！ |
| 8/28 | 木 | 6 | ○ |  |  |  |  | 18 | ○ | 24 | ○ |  |  | いいね！ |
| 8/29 | 金 | 7 | ○ | 12 | × |  |  | 19 | ○ |  |  |  |  | いいね！ |
| 8/30 | 土 | 8 | ○ | 12 | ○ |  |  | 20 | ○ | 25 | ○ |  |  | いいね！ |
| 8/31 | 日 | 最後の日は休みたい！ | | | | | | | | | | | | いいね！ |

## カレンダーの使い方

日付と曜日を入れたあと、やることを午前３つ、午後３つずつ選び、ステップ3の番号を記入しよう。その隣は、できたら○をつけていくよ。一日終わったら、おうちの人にチェックをもらおうね。もちろん、休みの日をつくってもOK！

**おうちのひとにチェックをもらおう。**

## ステップ5 いざ、やるぞ！

さて。計画がたてられたら、あとはやるだけ。…とはいっても、やるだけ、がムズカシイ！

でも、よくカレンダーを見てみて。ここまで、計画をたてられたキミ、すごいんだよ。これって、大人もなかなかできないことなんだ。だから、まずはここまで できたのがとってもすばらしい！

　だ…か…ら、たとえば、このカレンダーをクリアしたら、○○を買おうとか、○○を食べたいとか、おうちの人とそうだんしてみるのもアリかも。おうちの人も、キミがそこまで言うなら…とOkをくれるかもしれない。（そもそも宿題がおわっていないのはアンタのせいでしょ！っていわれることもあるけれど…ね。）

　いずれにしても、ここからはやるしかない！残り10日、がんばって宿題がクリアできたら、この夏すばらしい成長をしたことになる。2学期もバッチリスタートが切れるね！



ワンポイントアドバイス

キミならできる！

おうえんしているよ！

このプリントは、edunoteで配布されています。

http://edunote.jp